

# 4年間の学びのステップ

教養教育については  
P.94、95へ

## 1年次

基礎的な科目を学び  
デザイナーとしての  
素地を養います

造形・表現のセオリーをおさえるとともに、工学に求められる数学、物理学、化学などを学修し、デザイナーとしての素地を養います。問題解決型の授業を取り入れ、思考法、発想法を身につけます。

## 2年次

デザインの理論・手法を  
学び、基礎的な  
制作技術を磨きます

製品・インテリア・空間デザインなどの領域を取り上げ、理論や手法を学びます。また演習を通して、サンプル制作時に必要となる作図、工作機械の扱い方、加工技術などを修得。3年次に備えます。

## 3年次

社会とのつながりを学び  
プロジェクトを通して  
実践します

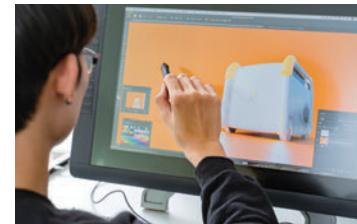
デザインがいかに社会と関わっているかを学ぶとともに、実習・演習を通してユーザーリサーチによる課題発見からサンプル制作、改良と、デザインを仕上げるプロセスを一貫して経験します。

## 4年次

卒業研究に取り組み  
実践経験を  
積みまます

学んだ理論や思考法、技術をいかし、デザイン制作に取り組みます。企業・地域・海外の大学と連携しながら、独自のアイデアで製品・サービス開発、まちづくりなどを遂行。実践力を養います。

科目	1セメスター	2セメスター	3セメスター	4セメスター	5セメスター	6セメスター	7セメスター	8セメスター
	<b>専門基礎科目</b> 数学基礎 物理学基礎 化学基礎 ■創造工学基礎演習1  物理学実験 化学実験	基礎統計学 ■情報活用及び演習 ■創造工学基礎演習2	物理学実験 化学実験	物理学実験 化学実験	情報デザイン基礎 人とデザイン2 空間とデザイン ビジネスとデザイン ■デザインスキル演習2	■デザインプレゼンテーション 産業とデザイン 情報とデザイン	技術とデザイン 環境とデザイン	材料とデザイン 社会とデザイン インテリア計画
<b>専門基幹科目</b> ■デザイン概論 ■デザイン基礎1	■デザイン史 ■デザイン基礎2	製品デザイン基礎 空間デザイン基礎 人とデザイン1 生活とデザイン データとデザイン ■デザインスキル演習1	製品デザイン基礎 空間デザイン基礎 人とデザイン1 生活とデザイン データとデザイン ■デザインスキル演習1	情報デザイン基礎 人とデザイン2 空間とデザイン ビジネスとデザイン ■デザインスキル演習2	■デザインプレゼンテーション 産業とデザイン 情報とデザイン	技術とデザイン 環境とデザイン	材料とデザイン 社会とデザイン インテリア計画	8セメスター
<b>専門展開科目</b> 		■創造デザイン基礎 ■工学デザイン基礎	■創造デザイン基礎 ■工学デザイン基礎	■創造デザイン論及び演習 ■工学デザイン論及び演習	グローバルデザイン ワークショップ  プロダクトデザイン論及び演習 ソーシャルデザイン論及び演習 スペースデザイン論及び演習 構造力学	デザイン学外実習  デジタルデザイン論及び演習 ディスプレイデザイン論及び演習 インテリア設計 ■ゼミナール1	グローバルデザイン ワークショップ  デザイン学外実習  インテリア施工 文化とデザイン デザイン特別講義 ■ゼミナール2 ■卒業研究	8セメスター



- 注目の研究!**
- プロダクトデザイン
  - 造形論、立体造形
  - 製品デザインと感性的評価
  - 「人」を視点にした、製品や空間の評価とデザイン
  - 製品企画・開発、地域問題解決
  - 空間計画・インテリアデザイン
  - 身近な生活用品の機能性に関するデザイン
  - 人間工学、ユニバーサルデザイン
  - 空間設計によるシーンのデザイン
  - 持続可能社会のための空間デザイン計画 他

■:必修科目 / 無印:選択科目 ※カリキュラムは一部変更となる場合があります。