

4年間の学びのステップ

教養教育については
P.94、95へ

1年次

学びの基礎を身につけ
体験演習でバーチャルの
仕組みを理解します

数学と物理の基礎科目を学び、メディア工学、知識工学、情報デザインの3領域を学ぶための基礎を身につけます。「知能メディア体験演習」では、コンピュータを使って音や映像を出す仕組みを学びます。

2年次

メディア工学、知識工学、
情報デザインの3領域の
基礎科目を学びます

「情報理論」「メディア基礎」「コミュニケーションデザイン演習」など、3領域の考え方を学びます。「知能メディアプロジェクト」では、作品の制作に取り組み、応用力を身につけます。

3年次

3領域の発展科目を学び
興味のある専門領域を
見極めます

実験や演習科目を通して、より専門的な知識・技術を学び、関心のある分野、強みとなる領域を見極めていきます。「知能メディアチャレンジ」では、より高度な作品の制作に挑戦します。

4年次

3領域の知識・技術を
駆使し、卒業研究に
取り組みます

新時代のコミュニケーションの創出をめざし、卒業研究に取り組みます。3領域で総合的に学んだ知識・技術をいかして研究を進め、開発力・解決力を磨きます。

科目		1セメスター	2セメスター	3セメスター	4セメスター	5セメスター	6セメスター 研究室決定	7セメスター	8セメスター
専門科目	専門基礎科目	<ul style="list-style-type: none"> ■数学基礎 ■線形代数 ■物理学基礎 	<ul style="list-style-type: none"> ■確率統計 ■物理学実験 ■知能メディア基礎数学 	離散数学	統計解析			注目の研究! <ul style="list-style-type: none"> ● 製品コンセプト開発、ユーザエクスペリエンスデザイン ● 空間音響学 ● 応用知能システムを用いた新しい知的サービスの提供 ● 音声生成、音響シミュレーション ● 静止画像・動画像の処理、符号化、生成 ● 人とICTとの創作的協調を実現する情報技術の研究 ● インタフェースデザイン、Webデザイン、可視化 ● コミュニケーションデザイン、ラーニングデザイン 他 	
	専門基幹科目	<ul style="list-style-type: none"> ■知能メディア体験演習 	<ul style="list-style-type: none"> ■プログラミング言語基礎 ■視覚造形基礎 	コンピュータ工学 デジタルデザイン基礎演習 ネットワーク基礎 ヒューマンインタフェース論 <ul style="list-style-type: none"> ■情報理論 ■コミュニケーションデザイン演習 ■知能メディアプロジェクト1 	プログラミング言語応用 デジタルファブリケーション メディアデザイン論 メディア史 <ul style="list-style-type: none"> ■メディア基礎 ■知能メディアプロジェクト2 	<ul style="list-style-type: none"> ■人間中心設計 	技術者倫理		
	専門展開科目				<ul style="list-style-type: none"> ■人工知能基礎 ■情報デザイン基礎 	<ul style="list-style-type: none"> ■メディア工学実験 ■音響工学基礎 ■画像処理基礎 ■音声工学 ■知識工学 ■機械学習 ■情報デザイン論及び演習 ■テクノロジーアート ■マルチエージェントシステム 	音響工学応用 画像処理応用 <ul style="list-style-type: none"> ■ネットワーク・データ工学実験 データマイニング データベース工学 デザインプロジェクト設計 情報デザイン応用論及び演習 フィジカルインタフェース 知能メディアチャレンジ <ul style="list-style-type: none"> ■ゼミナール1 		